

Dicionário de Informática

A

@ - pronuncia-se "at" ou "arrôba" e encontra-se entre o USERNAME e o domínio, num endereço eletrônico.

ACESSO - circuito telefônico entre o usuário e o servidor, pelo qual as informações da Internet iniciam seu trajeto.

ACESSO À REDE DIAL-UP - acessório do Windows 95 / 98 para conectar dois computadores que possuem MODEM. Com a rede Dial-Up é possível compartilhar informações entre dois computadores mesmo que não estejam em rede.

ACESSO COMPLETO - atributo de um volume de disco, pasta ou arquivo armazenado em um computador compartilhado em rede, disponibilizado para outros usuários. O acesso completo permite que os usuários façam alterações no volume, pasta ou arquivo. Vide também SOMENTE LEITURA.

ACESSÓRIOS - programas básicos incluídos no Windows, e suas versões posteriores, que ajudam o trabalho diário no computador, como o Word Pad e Paint, por exemplo. Os acessórios também incluem UTILITÁRIOS que ajudam a usar mais facilmente os recursos de telecomunicação, fax e multimídia de computador. As ferramentas de sistema são acessórios que ajudam a gerenciar os recursos do computador. Os jogos também são incluídos como parte dos acessórios do Windows.

ADAPTADOR DE VÍDEO - placa de circuito dentro do computador que controla as imagens exibidas na tela.

AMBIENTE DE REDE - programa do Windows, e suas versões posteriores, usado para explorar a rede a que o computador está conectado.

ANALÓGICO - sistema de representação de fenômenos por meio de analogias ou pontos de semelhança. Por exemplo, a gravação do som de um piano em um LP (os velhos discos de vinil) consiste na representação da onda sonora produzida pelo piano - a onda gravada tem um formato análogo ao da onda sonora original. Na gravação digital dos modernos CDs, a forma de onda do piano é representada numericamente - por dígitos, e daí o nome digital.

APLICATIVO - vide PROGRAMA.

ÁREA DE TRABALHO - (Desktop) - toda a tela do Windows que representa a área em que se trabalha. Ícones, janelas e a barra de tarefa são exibidos na Área de Trabalho, que pode ser personalizada de modo a se adaptar às preferências e exigências do trabalho.

ARQUIVO - cada documento (relatório, memorando, banco de dados, carta etc.) armazenado no disco rígido do computador ou em disquetes, para uso futuro.

ARQUIVO DE ARMAZENAMENTO - repositório de arquivos, isto é, um grande arquivo em que estão guardados outros arquivos.

ARRASTAR-E-SOLTAR - recurso amplamente usado para movimentar ítems como pastas , arquivos e ícones em sistemas operacionais com interface gráfica . Consiste em pressionar o botão do mouse quando o cursor se encontra sobre o ítem que se deseja movimentar. Mantendo o botão pressionado, arrasta-se o ítem, soltando-o na posição desejada.

ASSINATURA - "nome" personalizado que é colocado no final de uma mensagem eletrônica.

ASSISTENTE - (wizard) - sucessão de telas que guiam o usuário na execução de determinada tarefa. Em cada tela o usuário digita as informações solicitadas e clica no botão AVANÇAR. Na tela final surge uma mensagem indicando que a tarefa está completa e um botão CONCLUIR para encerrar o procedimento.

ATALHO - ícone facilmente acessível que representa e aponta para um programa, pasta ou arquivo armazenado no computador. Pode-se colocar um atalho na Área de Trabalho, no menu Iniciar e no menu Programas.

B

BACKBONE - (espinha dorsal) - estrutura fornecida por um grande servidor para que os provedores de acesso e redes corporativas possam se comunicar com a Internet.

BACKSPACE - tecla de retrocesso. Remove o caracter que está à esquerda do cursor.

BACKUP - utilitário que cria cópias de segurança em disquetes ou fitas para que os ARQUIVOS possam ser recuperados, em caso de defeito no DISCO RÍGIDO.

BAIXA DE ARQUIVO - vide DOWNLOAD.

BANCO DE DADOS - programa que ajuda a gerenciar grandes coleções de informações.

BANCO DE DADOS DE ARQUIVOS SIMPLES - tipo de banco de dados ideal para uso simples, como uma agenda de endereços.

BANCO DE DADOS RELACIONAL - tipo de banco de dados poderoso e flexível. É muito usado para fins de controle.

BARRA DE FERRAMENTAS - barra da tela que contém botões usados para acessar os comandos utilizados com mais frequência. A exibição da Barra de Ferramentas pode ser ativada ou desativada.

BARRA DE ROLAGEM - barras localizadas na parte inferior e no lado direito de uma janela de documento. As setas de rolagem aparecem nos finais das barras. Com um clique em uma seta, percorre-se a janela na direção da seta.

BARRA DE SELEÇÃO - no Word Pad, área próxima da borda esquerda de uma janela de documento que pode ser usada para selecionar linhas, parágrafos ou todo o documento.

BARRA DE STATUS - barra na parte inferior de uma janela de programa que indica o estado do programa, como o número da página, o modo atual, o tamanho do objeto etc. Em geral, pode-se ativar ou inibir a exibição da barra de status.

BARRA DE TAREFAS - barra retangular geralmente localizada na parte inferior da área de Trabalho do Windows, e suas versões posteriores. Inclui o botão Iniciar bem como os botões para todos os programas e documentos que estejam abertos. A localização, tamanho e visibilidade podem ser modificados para se ajustarem às preferências do operador.

BARRA DE TÍTULO - área da janela de documento ou de aplicativo que exibe o nome do documento (ou aplicativo).

BBS - (Bulletin Board System) - serviço local de rede que fornece informações sobre tópicos específicos.

BETA - versão não definitiva de um software. Programas BETA são gratuitos, quando distribuídos para o público. Veja também BUG.

BINÁRIO - tipo específico de arquivo de dados, em geral de difícil entendimento. Os arquivos gráficos e de software costumam estar em formato binário. (Os arquivos binários são quase sempre o oposto dos arquivos ASCII).

BIOS PLUG AND PLAY - (Bios - Basic Input-Output System) - sistema básico de entrada e saída. É um chip na PLACA-MÃE. Detecta quando se adiciona ou se remove uma placa de expansão e notifica imediatamente o sistema operacional.

BIT - a menor unidade de dados.

BITNET - rede mundial acessível pela Internet, mas distinta desta, com características educacionais.

BLOCO DE NOTAS - acessório do Windows no qual se podem criar documentos curtos, simples e não formatados.

BOOT - procedimento de carregar um sistema operacional na memória ROM, executado pelo processador.

BOTÃO DE FECHAR - botão no canto superior direito de uma janela do Windows, e em versões posteriores ; clicando-se esse botão, fecha-se a janela e sai-se do programa.

BOTÃO DE INICIAR - botão de comando na Barra de Tarefas. Serve como ponto a partir do qual todos os programas, atividades e funções se iniciam.

BOTÃO DE MAXIMIZAR - botão no canto superior direito da maioria das janelas. Geralmente, expande a janela até ocupar toda a tela.

BOTÃO MINIMIZAR - botão no canto superior direito da maioria das janelas. Quando o botão é clicado, a janela é reduzida à forma de botão de tarefas. O programa e o documento permanecem abertos quando a janela é minimizada.

BOTÃO RESTAURAR - botão no canto superior direito de uma janela maximizada que restaura o tamanho da janela. BPS (Bips Por Segundo) - unidade de medida para velocidades de transmissão, geralmente usada para modems. Também referenciada como BAUD.

BROWSER - programa de acesso à Internet que permite "folhear" páginas (home pages) na WWW, a parte gráfica da rede, com textos, áudio e imagens.

BUFFER - seção da memória na impressora que armazena as informações selecionadas para impressão.

BUG - defeito ou mal funcionamento detectado em um software. Muitos bugs são encontrados em programas ainda em fase de testes -- BETA, geralmente distribuídos de

graça, com um endereço de e-mail para que os usuários notifiquem ao fabricante os bugs encontrados.

BYTE - unidade de medida para informação armazenada. Um caractere ocupa o espaço de um byte. As capacidades de memória (RAM) e de armazenamento (espaço em disco) são medidas em bytes. Cada byte é um grupo de 8 BITS.

C

CACHE DE DISCO - parte da memória principal do computador. Armazena os dados do disco usado recentemente para melhorar o desempenho.

CACHE DE MEMÓRIA - área onde os dados usados recentemente pelo computadores são armazenados para melhorar o desempenho.

CADASTRAR-SE - também ASSINAR, INSCREVER-SE, ou

SUBSCREVER. - tornar-se membro de uma lista de endereços de um NEWSGROUP.

CAIXA DE CORES - no acessório PAINT, a caixa ao longo da parte inferior da janela que contém as opções de cor para os elementos gráficos que estão sendo desenhados.

CAIXA DE DIÁLOGO - janelapor meio das qual um programa solicita ao usuário algumas informações para que possa executar determinada ação. Quando se manda imprimir um documento, por exemplo, surge uma caixa de diálogo perguntando quantas cópias, uso de cor etc.

CAIXA DE FERRAMENTAS (TOOLBOX) - no acessório PAINT , a caixa ao lado esquerdo da tela que contém ferramentas para adicionar formas, textos e desenhos.

CAIXA DO MENU DE CONTROLE - o hífen ou quadro que aparece no canto esquerdo da barra de título da janela. Dando um clique duplo nesse quadro, a janela é fechada.

CALCULADORA - acessório do Windows, e suas versões posteriores, para realizar cálculos numéricos, científicos ou estatísticos.

CAMINHO - localização de um arquivo dentro de um sistema de arquivos. O caminho indica qual é o nome de arquivo precedido pela unidade de disco, pasta e subpastas em que o arquivo está armazenado. Se o arquivo está em outro computador ou em uma rede, o caminho também inclui o nome do computador. **CAMPO** - categoria de dados no banco de dados, como os sobrenomes de todos os empregados.

CAPS LOCK - tecla fixadora de maiúsculas. Quando ativada, acende-se uma luz verde no canto superior direito do teclado. Permite escrever todas as letras em maiúsculas .

CARREGAR - trazer um programa ou dados vindos de uma unidade de disco rígido, disquete ou de uma rede (neste caso, via modem) onde eles ficaram arquivados, para a memória RAM do computador, na qual podem ser usados.

Cc - (Carbon Copy - Cópia em Carbono) - indica um destinatário para o qual será enviada cópia de uma mensagem de E-mail.

CD-R - (CD-Recordable) - tipo de CD gravável. Os aparelhos de CD-ROM comuns, entretanto, apenas lêem as informações contidas nos CDRs. É necessário um hardware específico (CD-R Writer) para que possam ser gravados.

CD-ROM - (Compact Disc Read Only Memory) - tipo de memória usada apenas para leitura de dados. Um disco óptico compactado, de aparência semelhante ao CD de áudio. Pode armazenar mais de 500 MB de informação somente para leitura. É necessária uma unidade de CD- ROM para ler os dados neles contidos.

CÉLULA ATIVA - célula de uma planilha onde são digitados os dados. Tem uma borda escura ou aparece sombreada. Também chamada de célula atual.

CHIPS - circuitos integrados formados por milhões de minúsculos componentes que desempenham funções específicas.

CIBERESPAÇO - (Cyberspace) - espaço que existe (não no mundo físico) no interior e entre instalações de computadores em rede.

CLIENTE - o computador na rede que pode acessar informações armazenadas em um servidor.

CLIQUE DE SOM - som armazenado na forma de arquivo de computador. Os cliques de som podem ser criados, executados, editados e inseridos em documentos.

CLUSTERS - O DISCO RÍGIDO é dividido em trilhas e essas em setores numerados que, por sua vez, são agrupados em CLUSTERS também numerados. Os DISCOS RÍGIDOS atuais têm centenas de trilhas e milhões de CLUSTERS.

COLUNA - linha vertical de retângulos na planilha ou tabela.

COMANDO - instrução que diz ao computador para executar uma tarefa.

COMMAND LINE - linha de comando.

COMPACTAÇÃO - vide COMPRESSÃO.

COMPUTADOR PESSOAL - vide PC.

COMPUTADOR REMOTO - computador em outro local que pode ser acessado em uma rede ou via de telecomunicação usando-se o computador local.

CONFIGURAR - definir os parâmetros de trabalho do hardware ou do software. Em geral, os componentes do micro e os programas têm parâmetros que pode ser ajustados às necessidades do usuário.

CONFIGURAÇÃO - (Settings) - refere-se ao equipamento e acessórios que formam o hardware. Ex.: a configuração do meu computador é Pentium I33, com 16 MB de RAM e 1,2 GB de DISCO RÍGIDO.

CONSULTA - pergunta feita ao computador para encontrar as informações necessárias no banco de dados.

CONTA - localização do usuário na Net, fornecida pela prestadora de serviços. identificada por um nome de usuário e uma senha exclusivos.

CONTROL PANEL - painel de controle.

CORREIO ELETRÔNICO - (E-mail) - aplicativo que permite o envio de mensagens de uma pessoa para outra pela rede.

CPU (Central Processing Unit) - Unidade Central de Processamento . O chip principal que processa instruções, executa cálculos e gerencia o fluxo das informações no sistema de computador. Também chamado MICROPROCESSADOR..

CRACKER - indivíduo que entra num sistema informático alheio, quebrando dispositivos de segurança e com intuito de causar danos.

CURSOR - linha intermitente na tela do computador. Indica o lugar onde as informações que forem inseridas vão aparecer. Também chamado Ponto de Inserção.

D

DADO - qualquer tipo de informação processada por computador.

DELETE - tecla que apaga todos os caracteres à direita do cursor ou que estejam selecionadas.

DEFRAGMENTAÇÃO - restaurar as partes fragmentadas. Processo de colocar todas as partes de cada arquivo do disco rígido em uma única localização para melhorar o desempenho.

DESKTOP - vide ÁREA DE TRABALHO.

DIAL IN - ligação com a Internet por linha telefônica, através do modem.

DIAL-UP - método de acesso a uma rede ou computador remoto via rede telefônica, discando o número onde está a rede ou computador.

DIRETÓRIO - organiza as informações armazenadas no computador. No Windows, é apresentado em forma de pastas representado por ícones. Uma pasta (Diretório) poderá conter outras pastas (Sub-Diretórios).

DIRETÓRIO RAIZ - Diretório principal, contém todos os outros Diretórios.

DISCO FLEXÍVEL - (Floppy Drive) - dispositivo removível que armazena magneticamente os dados. Também chamado de DISQUETE.

DISCO RÍGIDO - (Hard Disc) - o principal dispositivo que o computador usa para armazenar as informações. Também conhecido como WINCHESTER. Vide também CLUSTERS.

DISQUETE - vide Disco Flexível.

DNS - (Domain Name Server) - conjunto de regras ou programas de um Servidor de Nomes da Internet, que faz a tradução de um nome alfanumérico para um número IP.

DOCUMENTO OU PROGRAMA DE DESTINO - documento ou programa em que um objeto é incorporado ou vinculado.

DOMÍNIO - parte da hierarquia de nomes de grupos ou hosts da Internet, que permite identificar as instituições ou conjunto de instituições na rede. O nome de DOMÍNIO da Internet consiste de uma sequência de nomes separados por ponto, por exemplo, colibri.hq.rnp.br. Neste caso, dentro do domínio hq.rnp. o administrador do sistema pode criar diferentes grupos como info.hq.rnp ou staff.hq.rnp, conforme ele desejar.

DOMÍNIO PÚBLICO - (Freeware) - programa disponível publicamente, segundo condições estabelecidas pelos autores, sem custo de licenciamento para uso. Em geral, o SOFTWARE é utilizável sem custos para fins estritamente educacionais, e não tem garantia de manutenção ou atualização. Um dos grandes trunfos da Internet é a quantidade praticamente inesgotável de SOFTWARE de domínio público, com excelente qualidade, que circula pela rede. **DOS** (Disk Operating System) - sistema operacional de disco. Usado na maior parte dos computadores pessoais compatíveis com o PC da IBM.

DOUBLE SPACE - vide Drive Space.

DOWNLOAD (Baixa de Arquivo) - ato de copiar um arquivo de uma máquina distante para a máquina em que se está trabalhando. Vide também **UPLOAD** e **TRANSFERIR**.

DPI -(Dots Per Inch) - Pontos por Polegada. Vide **RESOLUÇÃO DA IMPRESSORA**.

DRAM - (Dynamic Random Access Memory). O tipo mais comum de memória de computador.

DRIVER - pequeno programa que traduz as instruções do computador para um formato que pode ser reconhecido pela impressora.

DRIVE SPACE (ou Double Space) - programa de compressão do disco rígido.

E

EDITOR DE TEXTO - programa com recursos de edição e formatação para produzir documentos. Mesmo que **PROCESSADOR DE TEXTO**.

EDITORAÇÃO ELETRÔNICA - Criação de documentos atraentes, combinando texto e imagens.

EDU - sufixo presente em vários endereços na Internet e que designa instituições de ensino/educação.

E-MAIL - vide Correio Eletrônico.

EMOTICONS - (Ícones emocionais) - sinais gráficos (ponto, vírgula, travessão etc.) que, combinados, são usados para demonstrar sentimentos (alegria, tristeza, decepção etc.). Também tem o nome de smileys. Veja exemplos no final da página.

ENDEREÇO - o nome de uma localização, sede de um usuário ou de uma instalação.

ENDEREÇO ELETRÔNICO - espécie de senha que permite enviar mensagens por rede, desde a rede local do escritório até a Internet. Na verdade, nada mais é do que uma assinatura digital, o nome pelo qual o usuário é conhecido na Internet.

ERGONOMIA - ciência da criação de equipamentos para ambiente de trabalho confortável e seguro.

ESTABILIZADOR - dispositivo que protege o computador contra danos causados por flutuações de energia.

ESTILO - (**FONTE**) - aparência de um tipo (fonte) como, por exemplo, negrito, itálico, sublinhado.

ETHERNET - padrão muito usado para a conexão física de redes locais, originalmente desenvolvido pelo Palo Alto Research Center (PARC) da Xerox nos EUA. Descreve protocolo, cabeamento, topologia e mecanismos de transmissão.

EUDORA - programa de correio eletrônico baseado no Windows.

EXCHANGE - vide Microsoft Exchange.

EXCEL - vide Microsoft Excel .

E

FAQ - (Frequently Asked Questions - Perguntas Formuladas com Frequência) - documento que contém lista das perguntas mais comuns a respeito de determinado assunto.

FAT (File Allocation Table - Tabela de Alocação de Arquivos) - tabela contida no DISCO RÍGIDO que indica quais CLUSTERS estão disponíveis ou ocupados e quais os arquivos que os estão ocupando.

FILE MANAGER - gerenciador de arquivos.

FILE TRANSFER PROTOCOL - vide TFP.

FILTRO DE LINHA - dispositivo que fornece tomadas adicionais e dá certa proteção aos aparelhos conectados.

FINGER - serviço Internet que permite obter informações sobre outros usuários.

FLOPPY-DRIVE - drive que lê e grava no disco flexível. Vide DISCO FLEXÍVEL.

FONTE - conjunto de caracteres com um determinado desenho e tamanho usado para impressão ou exibição na tela. Normalmente, uma fonte inclui todo o alfabeto, mais os sinais de pontuação.

FORMATAR - inicializar e preparar um disco para armazenamento e recuperação de informação. O termo FORMATAR também está relacionado com o estilo de documento de um editor de texto: arruma as margens, altera a aparência do texto, tornando-o melhor apresentável.

FORUM DE DISCUSSÃO - vide NEWSGROUP.

FRAGMENTAÇÃO - condição encontrada em discos rígidos, em que partes dos arquivos estão armazenadas em muitas localizações diferentes. Isso diminui a velocidade do computador.

FTP - (File Transfer Protocol - Protocolo de Transferência de Arquivos) - método usado para a transferência de arquivos na Internet.

G

GABINETE - dispositivo contendo todos os principais componentes do sistema de computador. Também chamado UNIDADE DE SISTEMA.

GABINETE DE MESA - gabinete de computador na horizontal que geralmente fica sob o monitor.

GABINETE TORRE - gabinete de computador na vertical que geralmente fica no chão.

GIGABYTE (GB) - aproximadamente um bilhão de caracteres.

H

HACKER - expert na área de informática.

HARD DISC - disco rígido ou WINCHESTER.

HARDWARE - qualquer parte do sistema de computador que você pode ver ou tocar.

HIPERTEXTO - um tipo de dado que se une ou vincula a outros dados. Na Net, a WWW utiliza documentos de hipertexto que contêm vínculos para outros documentos e instalações.

HOME-PAGE - página base do WWW de uma instituição ou particular. É uma espécie de ponto de partida para a procura de informação relativa a essa pessoa ou instituição. Vide também SITE.

HTML - (Hypertext Markup Language - linguagem de marcação de hipertexto) - usada para criar as páginas que são inseridas na Web.

HTTP - (Hypertext Transfer Protocol - Protocolo de Transferencia de Hipertexto) - Os endereços de Web se iniciam com http.

HYPERLINK - um elo (LINK) de hipertexto. Elo é aquele mesmo, de corrente, e hipertexto é uma forma de escrita que permite a leitura por camadas --- feita, justamente, através destes elos. Os elos são palavras, geralmente grifadas ou apresentadas em outra cor, que levam a outros hipertextos, onde outras palavras levam a outros hipertextos, e assim por diante.

HYPER TERMINAL - acessório do Windows, que pode ser usado para chamar outro computador, particularmente um que esteja rodando um sistema operacional diferente do seu. O Hyper Terminal é especialmente útil quando você quer se conectar a um serviço on-line ou a um BBS.

I

ÍCONE - pequena imagem gráfica que representa um elemento no Windows, e suas versões posteriores , como, por exemplo, determinado programa, unidade de disco ou documento. Quando se dá um clique duplo em um ícone, o item que ele representa se abre.

ID - a identificação usada no momento de se conectar a uma rede ou à Internet. Pode ser um nome ou um número.

IMPRESSORA - dispositivo que produz cópia em papel das informações do computador.

IMPRESSORA À BASE DE CERA QUENTE COLORIDA - tipo de impressora que produz imagens coloridas precisas, sem manchas. É ideal para trabalho de pré-impressão e para produzir transparências coloridas.

IMPRESSORA DE SUBLIMAÇÃO DE TINTA COLORIDA - tipo de impressora que produz imagens parecidas com fotos coloridas. Também chamada impressora de transferência térmica de tinta.

IMPRESSORA A JATO DE TINTA - tipo relativamente barato de impressora, ideal para produzir documentos de rotina do escritório.

IMPRESSORA A LASER - impressora rápida, de alta qualidade, ideal para produzir documentos comerciais de rotina e pessoais.

IMPRESSORA MATRICIAL - tipo mais barato de impressora. Ideal para imprimir em formulários contínuos com cópias que precisam de impacto para serem impressas.

INCORPORAR - inserir um objeto, que não está vinculado ao documento original (ou fonte), em um documento de destino. Para editar o objeto incorporado, você dá um clique duplo nele para abrir o programa-fonte dentro do documento de destino. Vide também OLE.

INICIALIZAÇÃO - conjunto de processos acionados automaticamente quando o computador é ligado. Inclui os autotestes iniciais até a carga do sistema operacional. O usuário pode provocar uma REINICIALIZAÇÃO (BOOT) quando o computador trava devido a algum problema.

INPUT - informação que entra no computador.

INSTALAÇÃO (ou SITE) - a localização de um computador HOST, ligado à Net. Vide SETUP e SITE.

INTERFACE - elo de comunicação e interação entre o computador e o usuário.

INTERFACE GRÁFICA DO USUÁRIO (GUI) - representação pictórica, em tela de computador, de arquivos, dados, dispositivos e programas armazenados no computador. Um usuário pode ordenar comandos interagindo com as imagens gráficas exibidas na tela.

INTERNET - a maior rede de computadores do mundo, usada por mais de trinta milhões de pessoas. Fornece grande quantidade de informações, notícias, aconselhamento e permite a comunicação entre pessoas de todo o mundo em questão de segundos.

INTRANET - rede que torna disponíveis as informações dentro de uma empresa. Os servidores da INTRANET podem ser configurados, para essa finalidade, com as mesmas tecnologias da INTERNET.

IP - (Internet Protocol) - é o mais importante protocolo da Internet.

IRC - (Internet Relay Chat) - serviço que possibilita a comunicação on-line entre vários usuários pela Internet, viabilizando uma "conversa escrita" em tempo real.

ISDN - (Integrated Services Digital Network - Rede Digital de Serviços Integrados) - conexão que age de modo semelhante a uma conta SLIP/PPP, mas não com linha telefônica normal. Ao invés de usar modem normal, precisa de modem digital ou roteador.

J

JANELA - área retangular da tela na qual é visualizado um aplicativo ou documento. A janela pode conter ícones que representam as aplicações, os aplicativos propriamente ditos ou documentos criados com um aplicativo.

JANELA DE DOCUMENTO - área na qual são editados documentos. Pode haver várias janelas de documento abertas ao mesmo tempo.

L

LADO A LADO - (TILE) - modo de organização das janelas na Área de Trabalho em que todas elas mostram os quatro cantos.

LAN - (Local Area Network) - rede local, que conecta os computadores dentro de pequenas áreas geográficas, como um escritório ou edifício.

LAPTOP - tipo de computador portátil que pesa entre 3,5 e 4,5 kg.

LINK - (ELO) - num hipertexto, é a palavra (em tipo diferente), que, clicada, remete a um desdobramento do texto. Vide também Hyperlink.

LISTA DE ENDEREÇOS - fórum publico de discussões sobre assuntos semelhantes, através de mensagens de correio eletrônico.

LIXEIRA - programa do Windows, e em suas versões posteriores, que contém arquivos, pastas e outros itens excluídos. A lixeira é representada por um ícone na área de trabalho. Até que a lixeira seja esvaziada, os itens excluídos podem ser recuperados.

LOCAL - o mesmo que computador pessoal.

LOGIN - conexão. Identificação do usuário perante um computador. Fazer o login é o ato de dar a sua identificação ao computador.

LOGON - processo de o usuário identificar-se digitando uma senha ao iniciar a sessão de trabalho no computador ou em uma rede. O LOGON pode ser usado para fins de segurança ou para que o computador possa carregar as preferências de um determinado usuário.

LOGOUT - ato de desconectar a ligação com um determinado sistema ou computador.

M

MACRO - alguns aplicativos permitem a gravação dos vários passos necessários para a execução de uma determinada tarefa. O conjunto desses passos, chamado de MACRO, pode ser executado posteriormente pressionando-se uma só tecla ou com um clique de mouse, ganhando tempo e reduzindo a possibilidade de erros.

MAILING LIST - lista de assinantes que se correspondem por correio eletrônico.

MAPA DE CARACTERES - acessório do Windows que exhibe os caracteres disponíveis em uma fonte selecionada. É mais frequentemente usado para inserir símbolos especiais em um documento quando não se sabe fazê-lo a partir do teclado.

MAPEAR - designar um computador, unidade ou pasta compartilhada em um computador em rede como uma unidade disponível. Quando se mapeia uma pasta ou unidade, cria-se uma unidade de rede no computador por meio da qual pode-se usar recursos compartilhados no computador da rede. Vide também UNIDADE DE REDE.

MARCA DE PARÁGRAFO - em um programa editor de texto, um caractere escondido que designa o fim de uma linha seguido pelo início de um parágrafo. Para inserir uma marca de parágrafo, pressiona-se Enter seguido de Tab.

MARGEM - espaço entre o texto e um dos lados de uma pasta.

MDI - aplicativo que permite ter diversas janelas ativas dentro do próprio espaço de trabalho do aplicativo.

MEGABYTE (MB) - aproximadamente um milhão de caracteres.

MEMÓRIA - vide RAM.

MENU - lista de comandos relacionados que permitem realizar tarefas.

MENU DOCUMENTOS - menu em cascata que aparece no menu Iniciar do Windows, e suas versões posteriores, e lista atalhos para os últimos 14 arquivos de documentos abertos.

MENU EM CASCATA - menu que abre outro menu. Os menus em cascata são indicados por uma seta ao lado do item de menu. Apontando para o item, abre-se um novo menu.

MENU INICIAR - menu na BARRA DE TAREFAS representando comandos que são pontos de partida para todo o trabalho, como por exemplo, iniciar um programa, abrir documento, localizar arquivo e obter ajuda.

MENU POP-UP - menu que lista comandos de atalho diretamente relacionados com a ação que está sendo realizada. Muitos menus Pop-Up são acessados dando-se um clique na área de trabalho e nos elementos do programa com o botão direito do mouse.

MICROPROCESSADOR - vide CPU.

MICROSOFT EXCEL - programa usado para criar planilhas em que se armazena, manipula e analisa informação.

MICROSOFT EXCHANGE - programa usado para enviar e receber correio eletrônico, fax e arquivos em uma rede ou serviço On-line. Funciona como um posto de correio central para todas as atividades de envio de mensagens.

MICROSOFT POWER POINT - programa em que se combinam múltiplos recursos, tais como textos e imagens gráficas, para criar apresentações de slides atraentes e profissionais.

MICROSOFT PUBLISHER - programa de editoração eletrônica usado para desenhar documentos de qualidade profissional, tais como boletins informativos, brochuras, volantes, convites e até origami e gavetas de papel.

MICROSOFT WINDOWS - ambiente operacional que oferece interface gráfica (melhor que a interface do DOS) e permite que se aprenda a usar um programa muito mais intuitivamente e de maneira mais fácil. Com o Microsoft Windows pode-se gerenciar o sistema de computador, executar programas, copiar arquivos etc.

MIDI (Musical Instrument Digital Interface) - conjunto de regras que permitem a computadores, sintetizadores e instrumentos musicais trocarem informações e reproduzir, gravar e editar música.

MIL - sufixo de endereços eletrônicos pertencente a organizações militares.

MIME - (Multipurpose Internet Mail Extensions) - conjunto de regras definidas para permitirem o envio de correio eletrônico (texto) com outros documentos (gráficos, sons, etc.)

MODEM - (Modulator-demulator - modulador-demodulador) - dispositivo de Hardware que converte informação digital de computador em sinais de áudio enviados via linha telefônica. Esses sinais são recebidos e convertidos para sinais digitais pelo Modem receptor.

MONITOR - dispositivo que exibe textos e imagens gerados pelo computador, semelhante a uma tela de TV.

MOSAIC - browser para a WWW.

MOTHERBOARD - vide Placa-Mãe.

MOUSE - dispositivo de entrada que permite mover o ponto de inserção na tela, selecionar texto, selecionar comandos e executar outras operações.

MOUSE PAD (Apoio do Mouse) - superfície uniforme sob a qual desliza o mouse.

MS-DOS (Microsoft Disk Operating System) - sistema operacional que usa comandos de texto digitados para executar tarefas.

MUDANÇA AUTOMÁTICA DE LINHA - recurso do editor de texto que move as palavras automaticamente para a próxima linha quando chegam na margem direita da tela.

MULTIMÍDIA - sistema que incorpora o uso de uma variedade de elementos audiovisuais, tais como som, vídeo, imagens gráficas e música.

MULTI TAREFA - capacidade do sistema operacional executar várias tarefas (programas) simultaneamente.

N

NAVEGAÇÃO - ato de conectar-se com diferentes computadores da rede distribuídos pelo Mundo, usando as facilidades providas por ferramentas como browsers.. O navegante da rede realiza uma "viagem" virtual explorando o ciberespaço, como o astronauta explora o espaço sideral. O termo tem analogia com o usado em astronáutica.

NET - abreviatura de Internet.

NETNEWS - serviço de discussão eletrônica sobre vasta gama de assuntos, cada qual ancorado por um grupo de discussão.

NETWORK - rede de computadores. **NEWBIE** - usuário novo e ainda inexperiente na Internet.

NEWSGROUP - fórum público de discussões sobre tópicos semelhantes através de artigos escritos por membros individuais.

NO-BREAK - UPS (Uninterruptible Power Supply) - dispositivo que protege o computador contra danos devido à perda ou flutuação de energia.

NOME DE ARQUIVO - nome atribuído a um arquivo quando armazenado em disco. Consiste em duas partes: Raiz e Extensão. A Raiz e a Extensão são separadas por um ponto. Ex.: Memo.doc , onde Memo é a Raiz, e doc é a Extensão.

NOME DO CAMINHO - a rota através de diretórios, até um programa ou arquivo de documentos.

Ex.: O caminho C:\ WINWORD\DADOS\RELAT.DOC inclui estes elementos : A unidade de disco (C:) , o diretório principal (\) , o diretório (WINWORD) , o subdiretório (um diretório dentro do primeiro diretório, DADOS) e o nome do arquivo (RELAT.DOC)

NOME DO DOMÍNIO - endereço com palavras.

NOME DE USUÁRIO - identificação usada para a entrada num sistema.

NOTA DE FIM DE TEXTO - nota fornecendo informações adicionais sobre o texto no documento. Aparece no final do documento.

NOTA DE RODAPÉ - nota que fornece informações adicionais sobre o texto de um documento, colocada na parte inferior da página.

NOTEBOOK - computador portátil que pesa entre 2,5 e 3,5 kg, e tem o tamanho de uma pasta para documentos. **NOTEPAD** - bloco de notas.

NUM LOCK - tecla que, quando ativada, liga o teclado numérico localizado na parte direita do teclado.

O

OCR - (Optical Character Recognition - Reconhecimento Ótico de Caracteres) - software especial do SCANNER, que permite editar um Fax recebido, convertendo a imagem em texto.

OFF LINE - (fora de linha) - significa que nenhuma ligação por linha telefônica ou outra está no momento ativa. O computador não pode enviar comandos ou receber dados.

OLE - (Object Linking and Embbeding) - recurso que permite importar informação de um documento para outro de destino. Vide também, Vincular e Incorporar.

ON-LINE - (Na Linha) - qualquer trabalho ou lazer que se faça em rede, com o micro conectado.

OUTPUT - informação que sai do computador.

P

PÁGINA - uma única tela na WWW.

PAINEL DE CONTROLE - conjunto de programas usados para alterar as configurações de sistema, hardware e software do Windows 95, e suas versões posteriores .

PAINT - acessório do Windows usado para criar, editar e visualizar desenhos.

PALAVRA-CHAVE - palavra pertinente a um assunto, que pode ser usada para localizar documentos que tratem desse assunto.

PALMTOP - computador portátil que cabe na palma da mão e pesa menos de 0,5 kg. É muito usado como agenda eletrônica.

PAPEL DE PAREDE - (Wallpaper) - imagem disposta como tela de fundo na área de trabalho. Praticamente, qualquer figura pode ser usada como PAPEL DE PAREDE nas opções lado a lado e centralizado

PASSWORD - Vide SENHA.

PASTA PARTICULAR - pasta armazenada em computador compartilhado em rede e que não foi designada como disponível para outros usuários. Só o usuário que criou a pasta pode abrir, ver ou editar arquivos numa PASTA PARTICULAR.

PC - (Personal Computer) - Computador Pessoal - Designa toda uma família de computadores que descende de um primeiro modelo criado pela IBM.

PENTIUM - tipo de CPU que processa duas instruções de cada vez.

PERIFÉRICO - parte do Hardware anexada ao computador, como a impressora, teclado, monitor, fax modem, teclado, mouse.

PICO - flutuação de energia que pode ocorrer durante uma tempestade ou quando a energia volta depois de uma falha.

PIXEL (Picture Element) - a menor unidade gráfica que pode ser exibida em uma tela. Vide também BIT MAP.

PLACA - peça plana que contem componentes eletrônicos. Combinados, a peça e os componentes, desempenham funções específicas.

PLACA DE EXPANSÃO - placa de circuito que adiciona um recurso novo como som de qualidade de CD ao computador. Também chamada de PLACA CONTROLADORA, PLACA ADPTADORA OU PLACA DE OPÇÃO.

PLACA MÃE -(Motherboard) - é a placa de circuito principal do computador, à qual estão ligados todos os componentes elétricos. Também chamada de PLACA DO SISTEMA.

PLACA DE REDE - equipamento que permite a ligação entre vários computadores por meio de um cabo, formando uma rede local.

PLACA DE SOM - (ou placa de Áudio) - placa de circuito impresso que pode ser instalada no computador para gerar e gravar arquivos de som ou para melhorar a qualidade do som.

PLANILHA - programa em que se podem introduzir dados em linhas e colunas. Pode ser usada para realizar cálculos, manter base de dados e criar apresentações gráficas representando dados.

PLATAFORMA - é a combinação de um sistema operacional com o equipamento , ou o hardware no qual o sistema roda.

PLOTAGEM - processo de transferir para o papel, com auxílio de um PLOTTER, um desenho criado em computador.

PLOTTER - tipo especial de IMPRESSORA , usado principalmente em engenharia e arquitetura.

PLUG AND PLAY (Ligue e Use) - habilidade de adicionar recursos novos ao computador e usá-los imediatamente. Elimina os procedimentos complicados de instalação.

PKUNZIP - utilitário para a descompactação de arquivos que foram compactados na forma ZIP.

PONTEIRO DO MOUSE - figura gráfica que aparece na tela e que se move à medida que se desliza o mouse em uma superfície plana. O ponteiro do mouse aparece na forma de seta em menus e caixas de diálogo, e na forma de viga 'I' na área do texto.

PONTO DE INSERÇÃO - barra vertical que pisca para marcar localização em que o texto está sendo inserido em um documento ou em uma caixa de diálogo. Vide Cursor.

POP (Post Office Protocol) - protocolo usado por programas de correio eletrônico para recepção da correspondência na prestadora de serviços. Vide também SMTP. **PORTA** - conector instalado na unidade de sistema do computador onde é conectado o adaptador e um dispositivo de hardware, tal como impressora, disco rígido, modem ou mouse.

PORTA PARALELA - tipo de soquete na parte traseira do computador onde se liga a impressora ou a unidade de fita. Tem 25 furos.

PORTA SERIAL - tipo de soquete na parte traseira do computador onde se liga o mouse, modem ou scanner. Tem 9 ou 25 pinos.

POST SCRIPT - tipo de linguagem usada pelas impressoras a laser. É popular na indústria das artes gráficas.

POWER POINT - VIDE Microsoft Powerpoint.

PPM - (Páginas por Minuto) - medida da velocidade com que a impressora pode imprimir as páginas selecionadas.

PPP - vide RESOLUÇÃO DA IMPRESSORA.

PROCESSADOR DE TEXTO - programa destinado a produzir texto, desenhar, criar tabelas, ordenar alfabeticamente palavras, criar tipos e tamanhos de letras etc. Mesmo que EDITOR DE TEXTO.

PROCESSAR - armazenar, comparar, ordenar, fazer cálculos e outras tarefas que o computador tem capacidade de realizar.

PROGRAM MANAGER - gerenciador de programa.

PROGRAMA - conjunto detalhado de instruções de computador usado para realizar tarefas relacionadas, tais como redigir carta, com um programa editor de texto, calcular coluna de números com um programa de planilha, e fazer backup de arquivos com um programa utilitário do sistema. Também chamado APLICATIVO.

PROGRAMA GRÁFICO - programa usado para criar ou modificar desenhos e outros elementos gráficos. Ex.: Paint.

PROTEÇÃO DE TELA - (Screen Saver) - figura ou padrão móvel que aparece na tela quando o computador não é usado por determinado período de tempo.

PROTOCOLO - linguagem padrão usada por computadores para conversarem uns com os outros.

PROVEDOR - empresa, que em troca do pagamento de uma tarifa, atua como mediadora para ligações ou vínculos entre o computador e a Internet. Vide também

PROXY - (procuração) - um servidor PROXY (ou com capacidade de PROXY) recebe pedidos de computadores ligados à sua rede e, caso necessário, efetua esses mesmos pedidos (de HTTP, FINGER, etc.) ao resto da Internet., usando como identificação seu próprio número IP e não o número do computador que requisitou o serviço. Útil quando não se dispõe de números IP registrados numa rede interna ou por questões de segurança.

Q

QUEBRA-DE-LINHA - característica do Word para Windows, que elimina a necessidade de pressionar Enter toda vez que se atinge a margem direita. O programa automaticamente finaliza a linha, movendo a última palavra para o início da próxima linha.

R

RAM (Random Access Memory) - memória eletrônica que armazena temporariamente as informações dentro do computador. Essas informações desaparecem quando se desliga o computador.

RECURSO COMPARTILHADO - hardware, software ou informação que os usuários em uma rede identificam como estando disponível para outros usuários, tal como uma pasta pública, um servidor de arquivos ou uma impressora de rede.

REDE - sistema de múltiplos computadores que usam programas de rede especiais para compartilhar arquivos, programas, impressoras e outros recursos entre diferentes computadores conectados a uma rede.

REDE CLIENTE/SERVIDOR - tipo de rede em que cada pessoa armazena seus arquivos num servidor. Todos os computadores conectados à rede podem acessar os arquivos.

REDE NÃO-HIERARQUIZADA - tipo de rede que fornece maneira simples e barata de conectar menos de dez computadores para troca de informações. Também chamada de PEER TO PEER.

REGISTRO - coleção de dados em um banco de dados sobre determinada pessoa, lugar ou coisa.

RÉGUA - barra opcional da tela que permite fazer alterações de formatação (alterar tabulações, endentações, e margens). A exibição da régua é opcional.

REPLY - resposta.

RESET - recompor

RESOLUÇÃO - quantidade de detalhes ou precisão de uma imagem.

RESOLUÇÃO DA IMPRESSORA - (DPI) - determina a qualidade das imagens numa página impressa. É medida em Pontos por Polegada (PPP). Quanto mais elevado esse número, melhor a qualidade da imagem gerada pelo SCANNER.

RESOLUÇÃO DO MONITOR - determina a quantidade de informações que o monitor pode exibir. É medida pelo número de pontos, chamados PIXELS, que o monitor pode exibir na horizontal e na vertical.

RESTORE - restaurar.

ROM - (Read Only Memory) - Memória somente de leitura. Seu conteúdo só pode ser lido, não sendo permitido alterá-lo ou apagá-lo. Quando o computador é ligado, consulta informações importantíssimas na memória ROM, sem as quais não seria possível iniciar o funcionamento. É uma memória não volátil, ou seja, seu conteúdo não se apaga nunca, mesmo quando o computador é desligado. Geralmente, é um tipo de memória de pequena capacidade de armazenamento.

ROM-BIOS - (Read Only Memory-Basic Input Output Services - Serviços Básicos de Entrada e Saída, Memória Somente de Leitura) - chip usado pelos fabricantes para colocar no computador programas ou informações de forma permanente.

RUN - executar.

S

SALVAR - função que armazena informação na memória em determinado local, e com determinado nome, em um dos discos do computador.

SAVE - vide SALVAR.

SCAN DISK - acessório do Windows e, em versões posteriores, que verifica e corrige a presença de falhas ou erros em um disco ou unidade de disco.

SCANNER - dispositivo que traduz as informações vistas na página para um formato que o computador possa usar. É como uma fotocopiadora que cria arquivo de computador.

SCANNER DE MESA - tipo de SCANNER que funciona como fotocopiadora para capturar texto e imagem para o computador.

SCANNER MANUAL - tipo de SCANNER ideal para capturar imagens pequenas, como um logotipo, para o computador.

SENHA - (Password) - série de caracteres que se digita para obter acesso a um sistema restrito de rede, sistema de correio eletrônico ou pasta ou arquivo protegido. As senhas são usadas para segurança do sistema de computador e a informação privada armazenada no computador.

SERVIÇO ON-LINE - serviço por assinatura usado para ligar para um computador e acessar informação. Pode-se obter informações sobre noticiário geral, esportes, clima, bolsa de mercadorias e muitas outras coisas. Serve também para pesquisas e para enviar correio eletrônico para outros usuários do serviço.

SERVIDOR - empresa que vende os serviços da Internet. Vide HOST e PROVIDOR.

SETUP - instalação e configuração. Instalar um programa.

SHAREWARE - programa distribuído gratuitamente, com uma validade. Serve para o usuário experimentar o produto. Na maioria das vezes, após o prazo de validade, o programa pára de funcionar, voltando apenas mediante uma senha, que é recebida por e-mail quando o usuário registra o produto.

SHIFT - (mudar de posição) - tecla que equivale à MAIÚSCULA na datilografia.

SINCRONIZAR - comparar e então atualizar arquivos e pastas que estão duplicados em MEU PORTA-ARQUIVOS e em um disco rígido ou flexível. Quando um dos arquivos em Meu Porta-Arquivos é diferente da sua cópia, o Meu Porta-Arquivos avisa e solicita que seja atualizado.

SISTEMA OPERACIONAL - programa que controla a atividade geral do computador, viabiliza o funcionamento e a execução de todos os outros programas. É o responsável pelas transferências dos bytes da memória para os discos e vice-versa. Também chamado PLATAFORMA.

SITE - local ou, mais especificamente, uma representação virtual na Internet. Também é usado como sinônimo de home page ou como conjunto de home pages. Vide também INSTALAÇÃO.

SLOT - (fenda, ranhura, entalhe) - fenda onde se encaixam as placas.

SLOT DE EXPANSÃO - soquete na Placa-Mãe onde se encaixa a placa de expansão.

SMTP - (Simple Mail Transfer Protocol) - protocolo usado para envio de mensagem no CORREIO ELETRÔNICO. Vide também POP.

SOFTWARE - conjunto de instruções eletrônicas que dizem ao computador o que fazer.

SOFTWARE INTEGRADOS - coleção de programa feitos pelo fabricantes num único pacote.

SOFTWARE OCR -(Software de Reconhecimento Ótico de Caracteres) - Permite ao computador ler texto escrito à mão ou impresso e convertê-lo em caracteres.

SOMENTE LEITURA - atributo de um volume de disco, pasta ou arquivo armazenado em um computador compartilhado em rede que é disponibilizado para outros usuários. Um item designado como somente leitura permite que os usuários vejam os arquivos mas não os editem. Vide também Acesso Completo.

SPOOLER - programa que armazena as informações selecionadas para impressão. Permite o uso do computador sem ter que esperar o término da impressão de um documento. SRAM (Static Random Access Memory) - tipo mais caro de memória. Funciona a velocidades muito altas para melhorar o desempenho do computador.

START UP - iniciar.

SUPERCOMPUTADOR - vide MAINFRAME.

SVGA - (Super Video Graphics Array) - tipo de monitor definido como padrão atualmente.

I

TABELA - recurso do editor de texto usado para organizar as informações em linhas e colunas. Coleção de informações no banco de dados sobre um assunto particular.

TALK - serviço que permite a comunicação on-line entre dois usuários da Internet.

TAMANHO DO TIPO - tamanho dos caracteres, medido em pontos. Existem, aproximadamente, 72 pontos em uma polegada.

TAXA DE TRANSFERÊNCIA DE DADOS - é a velocidade da unidade de CD-ROM.

TCP/IP - (Transmission Control Protocol/Internet Protocol) - protocolo de rede utilizado pelos hosts na Internet.

TECLADO - dispositivo conectado ao computador e usado para digitar informações e instruções. Inclui teclas de máquina de escrever padrão e teclas especiais.

TELA ANTI-REFLEXIVA - tela transparente colocada na frente do monitor. Diminui a quantidade de luz refletida, reduzindo o cansaço dos olhos.

TELECOMUNICAÇÃO - tecnologia para usar o computador, modem e linhas telefônicas na comunicação com outros computadores e usuários.

TELNET - programa que permite a conexão entre dois computadores distantes um do outro. É como se fosse um telefonema entre dois computadores.

TEMPO DE ACESSO - quantidade de tempo que leva um dispositivo recuperar informações.

TERMINAL - dispositivo dotado de tela e teclado, sem capacidade de processamento, mas com recursos de comunicação que permitem ao usuário utilizar um computador localizado à distância.

THE MICROSOFT NETWORK - serviço on-line cuja interface está incluída no Windows.

TIPO - (Fonte) - estilo único de um conjunto de caracteres impressos em um documento. Inclui atributos como fonte, tamanho e aparência.

TOOLBOX - vide CAIXA DE FERRAMENTAS.

TRANSFERIR - ou Baixar - (Download) - copiar o arquivo de um computador host para um computador cliente.

U

UNDO- vide VOLTAR.

UNIDADE DE CD-ROM - (Unidade de Compact Disc-Read Only Memory) - dispositivo que lê as informações armazenadas na rede.

UNIDADE DE DISCO FLEXÍVEL - dispositivo que armazena e recupera as informações em disquete.

UNIDADE DE DISCO RÍGIDO - dispositivo da unidade de sistema que armazena os programas e arquivos. É similar a uma unidade de disquete, porém armazena muito mais informações. Geralmente não é removível e trabalha com muito maior rapidez. É o HD.

UNIDADE DE DISQUETE - permite que informações sejam enviadas para o computador e colocadas no disco rígido. Permite, também, obter informações do computador e colocá-las em um disquete.

UNIDADE DE FITA - dispositivo que permite copiar as informações armazenadas no computador para cartuchos de fita. Também chamada de unidade de backup de fita. .

UNIDADE DE REDE - pasta ou unidade compartilhada na rede que foi mapeada para o computador. É representada por um ícone, que pode ser usado para abrir ou fechar arquivos e pastas. Vide também MAPEAR.

UNIDADE DE SISTEMA - vide GABINETE.

UNIX - sistema operacional usado por muitos hosts da Internet.

UPGRADE - processo de atualização da versão de programa ou de HARDWARE.

URL - (Uniform Resource Locator - localizador uniforme de recursos) - o meio de endereçar instruções e páginas na WWW. **USENET** - rede de newsgroups da Internet. **USER** - o usuário dos serviços de um computador, normalmente registrado através de um **LOGIN** e um **PASSWORD**.

UTILITÁRIO - programa que viabiliza ou facilita a execução de uma determinada tarefa no computador. Ao contrário dos **APLICATIVOS**, as tarefas realizadas com auxílio do **UTILITÁRIO** geralmente estão relacionadas à manutenção ou à configuração do próprio computador ou de seus periféricos.

V

VINCULAR - inserir informação em um documento de destino que está vinculado ao documento-fonte. Quando o documento-fonte é alterado, a informação vinculada é atualizada. Vide também **OLE**.

VIRUS - programa criado propositalmente, que interrompe a operação normal de um computador. Pode exibir mensagens irritantes na tela ou destruir as informações do disco rígido.

VISUALIZAÇÃO RÁPIDA - recurso do Windows que permite a procura e visualização de arquivo sem abrir os programas.

VISUALIZAÇÃO DA ÁREA DE TRANSFERÊNCIA - acessório do Windows para exibir a **ÁREA DE TRANSFERÊNCIA** e mostrar itens copiados ou cortados.

VOLTAR - recurso em muitos programas que permite cancelar a última alteração feita. Em inglês, o nome deste comando é **UNDO**.

X

XMODEM - protocolo de transferência de dados por modem, relativamente lento.

W

WALLPAPER - vide PAPEL DE PAREDE.

WEB - abreviatura de World Wide Web.

WEB DESIGNER - profissional que cria HOME PAGES.

WINCHESTER - vide DISCO RÍGIDO e HARD DISC.

WINDOWS - vide Microsoft Windows.

WINDOWS EXPLORER - programa do Windows, e suas versões posteriores, usado para procurar, abrir e gerenciar unidade de disco, pastas e arquivos. Em um sistema de rede, pode ser usado também para visualizar e abrir pastas compartilhadas em outros computadores

WORD PAD - acessório do Windows, e suas versões posteriores, usado para criar, editar, formatar e ver pequenos documentos de texto.

WORDWRAP - em um editor de texto, recurso que faz uma palavra mover-se automaticamente para a linha seguinte quando a excede os limites da margem.

WORLD WIDE WEB - coleção de instalações individuais interligadas através de vínculos de hipertexto. Abreviaturas: WWW ou W 3.

WORKSTATION - computador que embora parecido fisicamente com os computadores pessoais, têm capacidade de processamento muito superiores. É usado em computação gráfica para filmes e televisão, serviços de meteorologia, engenharia etc.

WS GOPHER - um cliente Gopher baseado no Windows.

WWW - abreviatura de World Wide Web.

W3- abreviatura de World Wide Web.

Y

YMODEM - protocolo de transferência de dados por modem, com alguns melhoramentos em relação ao XMODEM.

Z

ZMODEM - protocolo de transferência de dados por modem, com alguns melhoramentos em relação ao XMODEM e ao YMODEM.